

SOFTWARE LIBRE O SOFTWARE PROPIETARIO ¿QUIÉN GANARÁ LA BATALLA?

Gustavo Verduzco Reyes[Ⓔ]

Introducción

La aparición de la computadora tal y como la conocemos hasta nuestros días ha traído grandes beneficios en favor de la humanidad, su impacto se deja ver en muchos ámbitos de la vida cotidiana, como por ejemplo: educación, ciencia y tecnología, entretenimiento, entre muchos otros. Ahora bien, nada de lo anterior sería posible sino existiera el Software, el cual es el corazón de la computadora; a este respecto podríamos hablar de Office, WinXP, Linux, Autocad, Open Office, etcétera. Para muchas personas, adquirir un Software y disfrutar de sus beneficios significa desembolsar una gran cantidad de dinero, para otras; significa ingresar al Internet y obtener una versión gratuita de un Software que hace la misma funcionalidad que el Software anterior pero sin realizar ningún desembolso, la pregunta es: ¿Qué conviene más, adquirir un Software libre o un Software propietario? Veamos primero que es una cosa y otra.

El *software libre*, es el tipo de software que una vez obtenido, puede ser usado, copiado, estudiado, modificado y redistribuido, según la necesidad del usuario.

Propietario, cerrado, no libre, término usado para denominar al software que no es libre ni de código de fuente abierta.

Analicemos ahora muchos de los términos asociados con el Software Libre y Software propietario:

Freeware. Son programas gratuitos que normalmente se obtienen en formato binario y con derechos de redistribución.

Shareware. No es software gratis, sino un método de distribución, ya que los programas generalmente sin código fuente, se pueden copiar libremente, pero no se usados continuamente sin pagar.

Charityware. Careware, generalmente shareware, cuyo pago se exige para una organización caritativa patrocinada. En muchos casos el pago no se exige, pero se solicita una contribución voluntaria.

Dominio público. El autor renuncia absolutamente a todos sus derechos a favor del común, lo cual tiene que estar declarado en el programa, ya que si no se dice nada, el programa es propietario y no se puede hacer nada con él, en este caso, y si además se proporcionan los códigos fuentes, el programa es libre.

Copyleft. Es un caso particular de *software libre* cuya licencia obliga a que las modificaciones realizadas a un programa, deban de redistribuirse y ser también de carácter libre.

Orígenes del *software libre*

Según Seltzer [1], los inicios del *software libre* se dan en 1969 con la creación de la red ARPANET, la precursora de Internet. La red ARPANET fue un proyecto público que colocó a la disposición la información y los archivos fuentes de los programas. En 1979 la Universidad de California en Berkeley comienza a desarrollar su propia versión del sistema operativo UNIX BSD, lo que propicia el desarrollo de nuevas variantes UNIX comerciales basadas en parte en este sistema. Para por razones puramente morales, Richard Stallman decide en 1984 crear el proyecto GNU. En 1985 se funda la Free Software Foundation con él a la cabeza, y lo más importante, se establece la GPL, que llega a ser un modelo de licencia para muchos proyectos de *software libre*. En 1991, Linus Torvalds, un estudiante de la Universidad de Helsinki crea Linux, un nuevo kernel compatible con UNIX. En 1992 Linux y GNU se combinan para producir el sistema GNU/Linux de nuestros días, normalmente denominado únicamente como Linux.

Con la popularidad de Linux llegaron también muchas herramientas de *Software*



[Ⓔ] Profesor de tiempo completo de la DES-DACI, en la Universidad Autónoma del Carmen.

Libre por ejemplo: Bases de Datos como PostgreSQL, MySQL, Firebird; para Trabajo de Oficina (Open Office) el cual incorpora un procesador de textos, una herramienta para manejo de presentaciones y una hoja de cálculo; servicios de redes como Samba, Ethereal, etcétera; Navegadores de *web* como NetScape, Mozilla FireFox, entre otros. No podemos pasar por alto que estas tecnologías en nuestro país son aplicadas en la educación, sirva de botón la Universidad Autónoma de México, quien imparte cursos de capacitación con *Software Libre* en el Centro Mascarones; el Instituto Politécnico Nacional, quien emplea una guía comparativa de *software libre* contra *software* de marca registrada, el cual es parte de una serie de Guías Empresariales realizadas por la UPDCE⁵ con el propósito de ayudar en el incremento de la competitividad; la Universidad del MAYAB.

A continuación se describen tanto las ventajas como sus desventajas del *Software Libre*.

Ventajas y desventajas del *software libre*

• Ventajas:

- o Dominio público. Esto implica que si más personas tienen acceso al código fuente esto hace más dinámico el proceso de corrección de errores y no se tiene que esperar a que el proveedor saque una versión actualizada que pueda vender.
- o Al disponer del código fuente, cualquier persona que está familiarizada con el desarrollo de software puede dar servicio de soporte al programa.
- o No estamos unidos a un solo proveedor (o fabricante) lo cual quiere decir que si por cualquier motivo este nos deja de dar soporte y mantenimiento, nosotros podemos contratar los servicios de otra persona que esté dispuesta a cumplir con los requisitos que exijamos.
- o Existe una mayor dificultad para introducir algún código malicioso como: espía (ejemplo: Capturador de teclas), de control remoto (ejemplo: troyano), de entrada de sistema, sólo por

mencionar algunos.

• Desventajas

- o Dificultad en el intercambio de archivos, esto se da con frecuencia en los documentos de texto, por ejemplo, los que generalmente son creados con Microsoft Word, ya que si los queremos abrir con una herramienta libre como Open Office tenemos algunos errores al importar dicho documento.
- o Mayores costos de implantación e interoperabilidad, dado que el *software* constituye algo nuevo, ello supone un costo de aprendizaje, de instalación, de migración e interoperabilidad, cuya garantía puede verse disminuida por: mayor facilidad en las instalaciones y/o en el uso de emuladores.

Orígenes del software propietario

La expresión *software* propietario proviene del término en inglés *proprietary software*. En la lengua anglosajona, *proprietary* significa (poseído o controlado privadamente) *privately owned and controlled*, que destaca la mantención de la reserva de derechos sobre el uso, modificación o redistribución del *software*. Inicialmente utilizado, pero con el inconveniente que la definición proviene de una traducción literal del inglés, no correspondiendo su uso como adjetivo en el español, de manera que puede ser considerado como un barbarismo. Sin embargo, todavía es el término preferido por cerca del 73% de los sitios en Internet.

El término propietario en español resultaría inadecuado, pues significa que <<tiene derecho de propiedad sobre una cosa>>, por lo que no podría calificarse de "propietario" al *software*, porque este no tiene propiedad sobre nada (es decir, no es dueño de nada) y, además, no podría serlo (porque es cosa y no persona). Asimismo, la expresión *software propietario* podría ser interpretada como "software sujeto a propiedad" (derechos o titularidad) y su opuesto, el *software libre*, está sujeto al derecho de autor.

Dejando de lado los aspectos filosóficos del software propietario, cabe mencionar que todo PC en el mundo debe contar con un Sistema Operativo. Microsoft⁶, con las

diversas versiones del sistema operativo Windows, goza de una base instalada de más del un 90% del total de los sistemas operativos del mundo. Esta situación le sitúa en una posición de control del mercado muy por delante de sus competidores. Con el lanzamiento de MS-DOS en los años 90' y con las distintas mejoras a este Sistema Operativo así como las distintas versiones del software de oficina Office, Microsoft se ha convertido en la empresa de monopolio más grande en el mundo. Algunos de los productos más usados de Microsoft figuran el Sistema Operativo Windows XP y el software para oficina Office que integra Word, Excel y PowerPoint, así como el navegador Web Internet Explorer. Se estima que 9 de cada 10 computadoras personales en el mundo utilizan software propietario de Microsoft. No es de extrañar que Microsoft y la comunidad del software libre tengan a menudo roces y discrepancias, ya que la visión de la ética en el mundo del software son totalmente opuestas.

A continuación se describen los beneficios y también las desventajas del software libre.

Ventajas y desventajas del *software propietario*

• Ventajas del Software Propietario

- o Control de calidad. Las compañías productoras de software propietario por lo general tienen departamentos de control de calidad que llevan a cabo muchas pruebas sobre el software que producen.
- o Personal altamente capacitado. Se tienen contratados algunos programadores muy capaces y con mucha experiencia.
- o Amplio campo de expansión de uso en universidades. Los planes de estudios de la mayoría de las universidades de México tienen tradicionalmente un marcado enfoque al uso de herramientas propietarias y las compañías fabricantes ofrecen a las universidades planes educativos de descuento muy atractivos. Por ejemplo, las compañías Sun Microsystems, Microsoft, Cisco

⁵ Unidad Politécnica para el desarrollo y la Competitividad Empresarial.

⁶ Bill Gates, es fundador de la empresa Multinacional Microsoft

Systems, por mencionar solo algunas ofrecen este tipo de planes.

o Uso común por los usuarios. El software propietario de marca conocida ha sido usado por muchas personas y es relativamente fácil encontrar a alguien que lo sepa usar.

- Desventajas del Software propietario
 - o Cursos de aprendizaje costosos. Es difícil aprender a utilizar eficientemente el software propietario sin haber asistido a costosos cursos de capacitación.
 - o Soporte técnico ineficiente. En la mayoría de los casos el soporte técnico es insuficiente o tarda demasiado tiempo en ofrecer una respuesta satisfactoria.
 - o Derecho exclusivo de innovación. La innovación es derecho exclusivo de la compañía fabricante. Si alguien tiene una idea innovadora con respecto a una aplicación propietaria, tiene que elegir entre venderle la idea a la compañía dueña de la aplicación o escribir desde cero su propia versión de una aplicación equivalente, para una vez logrado esto poder aplicar su idea innovadora.
 - o Quedar sin soporte técnico. Si la compañía fabricante del software propietario se va a la banca rota el soporte técnico desaparece, la posibilidad de en un futuro tener versiones mejoradas de dicho software desaparece y la posibilidad de corregir los errores de dicho software también desaparece. Los clientes que contrataron licencias para el uso de ese software quedan completamente abandonados a su propia suerte.
 - o Dependencia a proveedores. En la mayoría de los casos el gobierno se hace dependiente de un solo proveedor.

para adquirir dicho producto de software hay quienes violan los candados de seguridad del software acarreando un problema ético y de violación de derechos de autor.

Por otro lado se encuentran los productos de software libre que aunque son gratuitos, poco son conocidos por las personas. Así mismo quienes han cambiado a plataformas libres experimentan ligeros problemas para adaptarse a la nueva plataforma gratuita.

Es un hecho que la guerra entre el software libre y el propietario no se acabará, siempre habrá quienes vean lo bueno y lo malo de ambas partes.

Finalmente, la decisión de elegir entre un software libre y uno propietario es una cuestión de índole personal, en dependencia de nuestros requerimientos, recursos y adaptabilidad a la tecnología del software.

Referencias bibliográficas

SoBre. Grupo sobre Software Libre. Op. cit. En: Página web http://www.gsync.inf.uc3m.es/sobre/node2_66.html.

Edgard Domínguez Santiago, El Software Libre: Una Herramienta de apoyo a los programas educativos de computación e informática, Tesis de Licenciatura, Ciudad del Carmen, Cam, Noviembre del 2007.

GONZALEZ B., Jesús M. et al. Op. cit. Historia del software libre. En: página Web <http://www.openresources.org/libresoft-notes-es-html/node8.html> SELTZER, Larry. Milestones in the Open-Source Movement (Fechas destacadas en el Movimiento del Software-Abierto). En: página Web <http://www.zdnet.com/pemag/features/opensource/390819.html>. Versión a 31 de abril de 1999.

Conclusiones

Por muchos años el software propietario ha tenido el control de los mercados de desarrollo de software y de consumidores de los mismos; para la gran mayoría de personas que quiere un producto final funcional es lo mejor aunque tengan que pagarlo, aunque cabe señalar que esto también provoca la piratería pues al no contar con los recursos